

Défi créatif : Scratch et Vibot ont perdu leurs couleurs

Évaluation :

Aider Scratch et Vibot à retrouver leurs couleurs en utilisant la commande «annuler les effets graphiques» aux scripts des deux personnages. Puis, ajouter des commandes pour faire parler les personnages.

FR: <https://scratch.mit.edu/projects/122835356>

EN: <https://scratch.mit.edu/projects/144236197>



(* Avant de commencer la programmation du défi, n'oubliez pas de remixer le projet en cliquant sur  !)

- Vibot: "Bonjour!"
- Scratch: "Salut!"

Les couleurs de Scratch et Vibot ne cessent de changer.

- Vibot: "Quelqu'un a changé nos couleurs!"
- Scratch: "Tu as raison, Vibot!"
- Scratch: "Pouvez-vous nous aider à retrouver nos couleurs originales?"
- Vibot: "Il faut annuler les effets graphiques."

À toi de jouer!

Les couleurs reviennent à la normale.

- Scratch: "Bien joué!"
- Vibot: "Merci pour ton aide."

Étape 1. Analyse de la situation (CTc1sc3).

Pourrais-tu identifier les blocs de codes qui font changer les couleurs de Scratch et Vibot?

Étape 2. Modélisation de la situation (CTc4sc2).

Dans la bibliothèque de codes de Scratch, identifier le bloc de code qui va permettre d'annuler les changements de couleurs.

Étape 3. Continuer le dialogue (CTc4sc2)

Dans la bibliothèque de codes de Scratch, sélectionner le bloc de code qui va permettre de programmer le dialogue suivant:

- Scratch: "Bien joué!"
- Vibot: "Merci pour ton aide."