

Défi créatif : Vibot cueille un fruit : modélisation

Évaluation : Pensée informatique

- C1 (Analyse)
- C2 (Abstraction et modélisation)

Lien vers le document de consignes: <https://goo.gl/szlmJg>



(* Avant de commencer la programmation du défi, n'oubliez pas de remixer le projet en cliquant sur  !)

Dans cette histoire, Vibot cueille un fruit. Vous n'avez pas plus d'information sur la situation, mais tout de même, vous devez la représenter afin qu'il soit possible de la réaliser dans Scratch. **À cette étape, ne vous limitez toutefois pas sous prétexte que vous n'êtes pas certains de savoir comment faire dans Scratch.**

Tâche attendue : vous devez identifier tous les objets (lutins) qui vous seraient utiles pour représenter cette situation et identifier des liens qui les unissent. Vous êtes libres de choisir la forme qui vous convient. **N'hésitez pas à faire preuve de créativité, pour autant que la représentation de la situation soit cohérente** (on ne peut pas cueillir de fruits dans une voiture en mouvement, par exemple !).

Vous devez réaliser le tout dans Google Slides en créant un nouveau document:

<https://docs.google.com/presentation/u/0/>

Vous devez rendre ce document public afin que nous puissions y avoir accès.

Si vous n'avez pas de compte Google, vous devez vous en créer un:

<https://accounts.google.com/SignUp?hl=fr>

Il vous est possible de cliquer sur "*Je préfère utiliser mon adresse e-mail actuelle*" pour sauver du temps. Si vous éprouvez des difficultés à cette étape, n'hésitez pas à demander l'aide d'un collègue.

Défi créatif : Vibot cueille un fruit : création

Évaluation : Pensée informatique

- C3 (Algorithmique)
- C5 (Programmation)

Il vous est maintenant demandé de créer l'histoire que vous avez modélisée (défi #1a) dans Scratch. À cette étape, vous pouvez faire des adaptations par rapport à ce que vous avez modélisé préalablement, par exemple pour utiliser les images de la bibliothèque Scratch tout en gardant une histoire cohérente.

Vous devez *remixer* le projet Scratch suivant dans lequel Vibot a été créé pour vous : <https://scratch.mit.edu/projects/130395581>

Il est primordial de partager votre projet en appuyant sur "Partager" afin de nous le rendre accessible.

La remise se fera via un Google Form dans lequel vous donnerez l'URL de votre projet Scratch : <https://goo.gl/SZ3slV>