

Défi créatif : Vibot et Scratch font de la plongée

FR: <https://scratch.mit.edu/projects/123617273/>

EN: <https://scratch.mit.edu/projects/142553826/>



(* Avant de commencer la programmation du défi, n'oubliez pas de remixer le projet en cliquant sur  !)

Reproduire les dialogues et les déplacements tels qu'ils le sont indiqués ci-bas.
Vibot et Scratch font de la plongée sous-marine.

Scratch se déplace à la nage en direction de Vibot.

- Scratch: "Yahoo! J'adore nager!"
- Vibot: "Moi aussi."
- Scratch: "Mais où sont tous les poissons?"

Étape 1. Analyse de la situation.

- À quel endroit faut-il cliquer pour ajouter un lutin au compte Scratch?
- Quel bloc nous permet de faire déplacer un lutin d'un endroit à l'autre?
- Quel bloc doit-on utiliser pour faire répéter un mouvement plusieurs fois?

Étape 2. Modélisation de la situation.

Dans la bibliothèque de lutins de Scratch, choisir au moins 2 lutins qui savent nager et les placer sur le fond.

Étape 3. Ajouter des déplacements

À partir de la bibliothèque de Scratch, choisir des blocs de mouvement pour faire déplacer les nouveaux lutins de droite à gauche et de gauche à droite.

Étape 4. Répéter les mouvements

Sélectionner le type de bloc qui permet de répéter les mouvements autant de fois que désiré.
Puis, demander aux nouveaux lutins de se déplacer 40 fois.