

Défi créatif : Vibot à Londres

FR / EN: <https://scratch.mit.edu/projects/122831125/>



(* Avant de commencer la programmation du défi, n'oubliez pas de remixer le projet en cliquant sur  !)

Dans ce court défi, Vibot veut visiter Londres. Pour ce faire, vous devez l'aider à embarquer dans l'autobus et à faire le faire avancer.

Étape 1. Aidez Vibot à embarquer dans l'autobus

- Quels blocs de codes permettent à un lutin de se déplacer naturellement d'un point à l'autre?
- Utilisez les codes qui permettront à Vibot de se déplacer de sa position initiale à l'autobus et à y entrer.
- **Assurez-vous que le déplacement de Vibot soit le plus naturel possible** (par exemple, qu'est-ce qui se produit lorsque quelqu'un s'éloigne de nous? Est-ce que cette personne conserve la même taille?)
- Comment peut-on faire en sorte que l'on puisse voir Vibot seulement qu'à partir de les fenêtres de l'autobus?
- Ajoutez d'autres lutins-passagers dans l'autobus. Ou encore mieux, **prenez un «selfie» et allez faire du tourisme avec Vibot** en ajoutant votre photo sur Scratch!

Étape 2. Faire avancer l'autobus

- Quels codes doit-on utiliser pour faire en sorte que l'autobus se mette en mouvement dès que Vibot ait pris place dans l'autobus? Quel algorithme doit-on utiliser pour créer un effet lorsqu'il y a une collision (deux lutins qui se touchent) entre deux lutins? Est-ce qu'il y a une façon d'ajouter un délais entre la collision et la réaction?
- Faites déplacer l'autobus de son endroit initial jusqu'à l'autre bout de l'image.
- Assurez-vous que le déplacement de l'autobus ne soit pas trop rapide et soit naturel. Par exemple, pouvez-vous faire en sorte que les roues de l'autobus tournent pendant le déplacement?

Étape 3. Soyez créatifs!

- Amusez-vous! Vous pouvez ajouter d'autres lutins, objets ou paysages pour prolonger le voyage de Vibot.